**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.10.28 토요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 맵 다시 구성, 배치 중  - 정원 부분 배치( 다음주 수)  - 수요일 이후 하트 왕국 들어가기  2. 민서 : 맵 구성  - 맵 구성 : 떨어지는 코드 수정  - 기울기랑 플레이어가 각설탕처럼 변하는 것  - 시야 범위가 플레이어 눈에 보이게 설정  ex) 눈빛  - 버그 수정  - 이동레일 애니메이션 확인  - 전달받은 풀 부쉬 디자인 수정  - 혜원이 나무 바닥  3. 혜원 : 맵 구성 : 시소 바닥 채워넣는거, 칠교 맞추기  - 시소 + 바닥 채워넣는것 다음시간까지 구성  +) 서랍장 추가 구현  4. 주희 :  - st1 물 에니메이션, 징검다리  ==  플레이어 대시 관련 요소 필요  플레이어 속도 값 조절 필요 : 건희 맵에 맞춰서 넣어보기 | 이슈나 비고 입력 |
|  | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 10/28 16:00~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (대면) | |
| **회의사진** | - | |  |